	<p>Evaluación de Bachillerato para acceder a estudios Universitarios Castilla y León</p>	<p><b>DIBUJO TÉCNICO II</b></p>	<p><b>EJERCICIO</b></p> <p>Nº de páginas: 9</p>
---	--	---------------------------------	---

***Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:***

### **OPTATIVIDAD**

- \* La prueba consta de los siguientes Bloques que tienen la misma puntuación cada uno:
  - Bloque 1:** Geometría y dibujo técnico, preguntas **A1** y **A2**
  - Bloque 2:** Sistemas de representación
    - Parte 1: Sistema diédrico, preguntas **B1** y **B2**
    - Parte 2: Perspectivas isométricas y caballerías, preguntas **C1** y **C2**
  - Bloque 3:** Documentación gráfica y proyectos, preguntas **D1** y **D2**
- \* Se realizarán **4** ejercicios en total y solamente **4**. Únicamente se corregirán los ejercicios claramente elegidos, en el orden en que aparezcan resueltos, que no excedan de los permitidos y que no aparezcan totalmente tachados. En todo caso, se adaptará a lo dispuesto por la COEBAU.  
Los **4** ejercicios se escogerán, a voluntad, de entre los **8** propuestos.
- \* Cada cuestión se contestará únicamente en la hoja donde se enuncia.
- \* Se debe dibujar **siempre y solamente a lápiz (\*)**, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución, o la aplicación de la normalización en el bloque 3.  
(\*) No usar tinta ni lápices de colores.
- \* Sólo se podrán utilizar para dibujar: regla, escuadra, cartabón y compás. Se pueden usar además paralelas y tableros, plantillas de curvas, y calculadoras no programables. No se permitirán figuras tridimensionales.
- \* Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, metiéndolas en una hoja-carpeta, y grapándolas de nuevo al finalizar.

### **CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:**

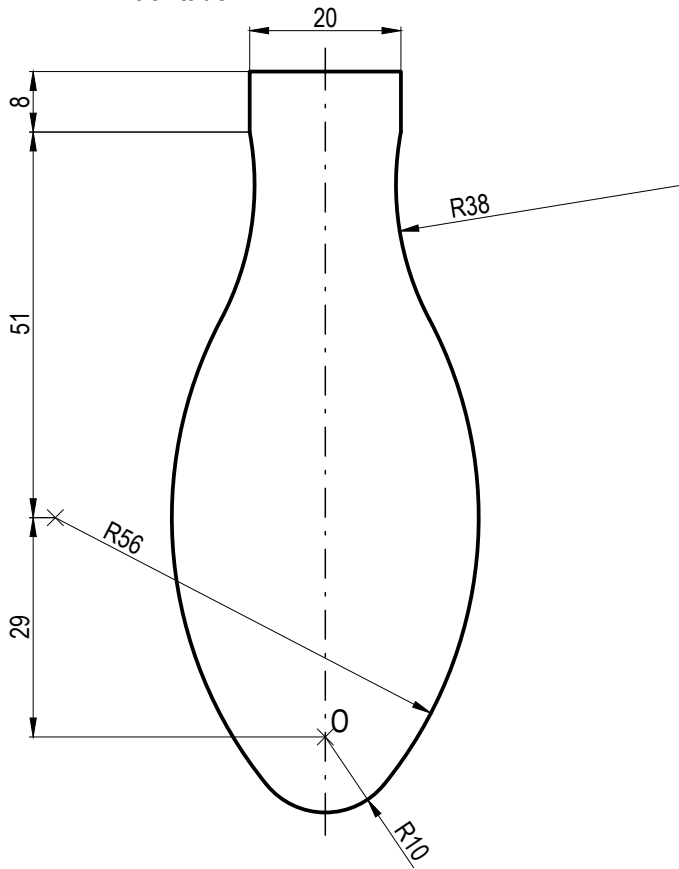
- \* Como consta en los enunciados:
  - La calificación máxima de **cada Ejercicio** es de **2.5 puntos**.
- \* Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución, excepto en el bloque 3, donde la norma nos indica lo contrario.
- \* Debe cuidarse la presentación.
- \* Debe escribirse, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

# Pregunta A1

BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Delinear a **escala 2:1** la figura facilitada (mango). Designar los puntos de tangencia, dejando todas las construcciones auxiliares necesarias para la resolución. La resolución se efectuará a partir del punto **O** facilitado.



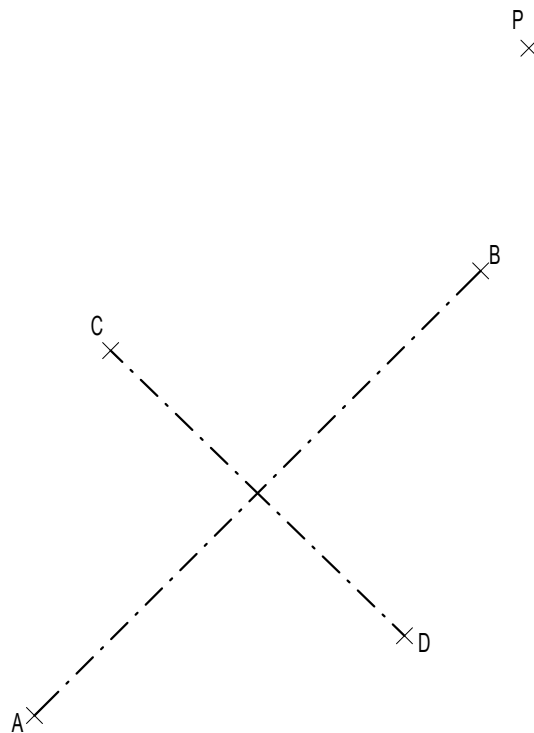
× O

## Pregunta A2

BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Trazar las tangentes a la elipse de ejes **AB** y **CD** desde el punto exterior **P**, sin trazar la curva y determinando los puntos de tangencia.



# Pregunta B1

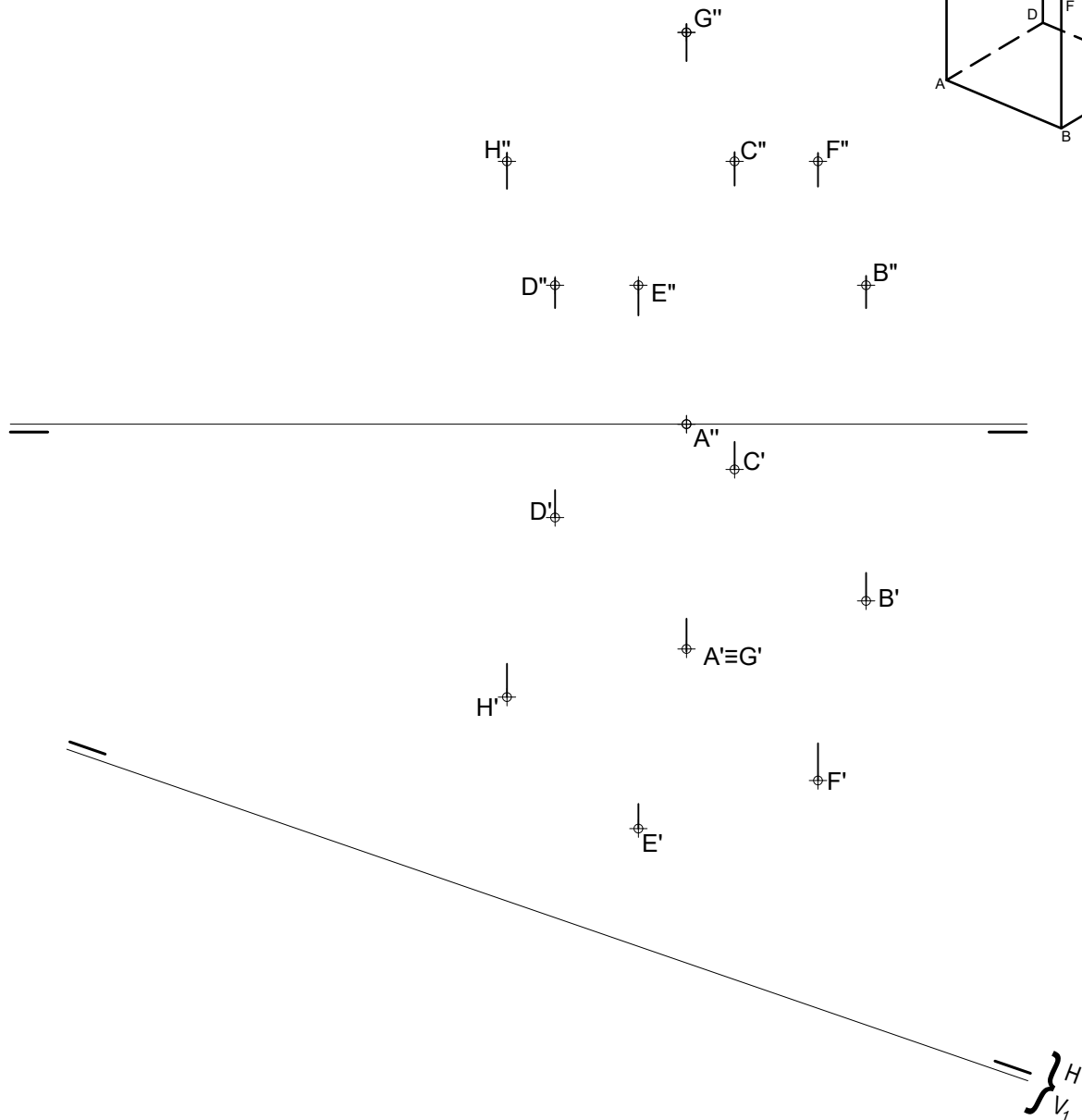
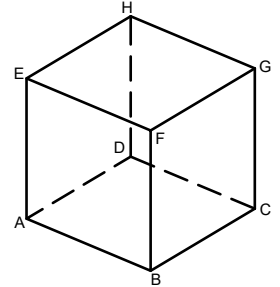
## BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Se conocen las proyecciones horizontales y verticales de los vértices de hexaedro regular

**A-B-C-D-E-F-G-H.**

1. Representar las proyecciones horizontal y vertical de las aristas del poliedro teniendo en cuenta su visibilidad considerándolo opaco.
2. Representar las nuevas proyecciones del hexaedro (visibilidad al ser opaco) al realizar el cambio de plano vertical indicado mediante la nueva línea de tierra facilitada.



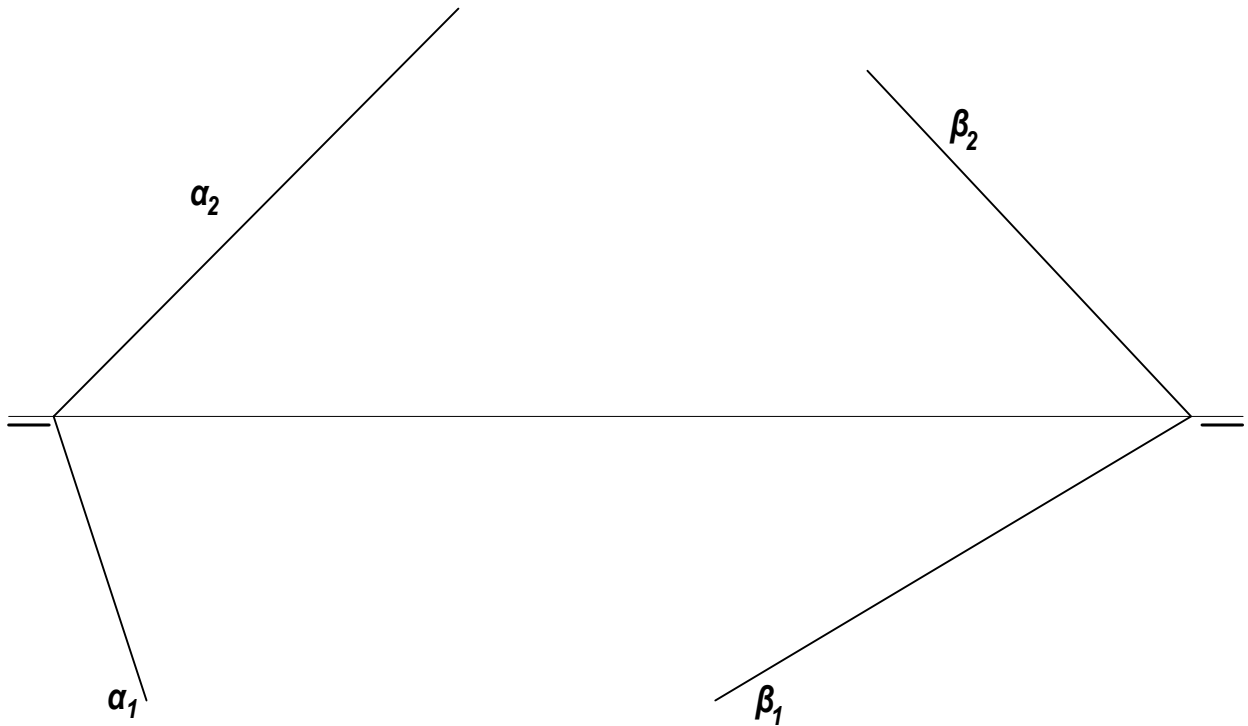
## Pregunta B2

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Los planos  $\alpha$  y  $\beta$  están definidos por sus trazas verticales y horizontales:

1. Representar las proyecciones vertical y horizontal de la intersección de los 2 planos.
2. Determinar la verdadera magnitud del segmento, perteneciente a la intersección de los 2 planos, comprendido entre los planos de proyección horizontal y vertical.

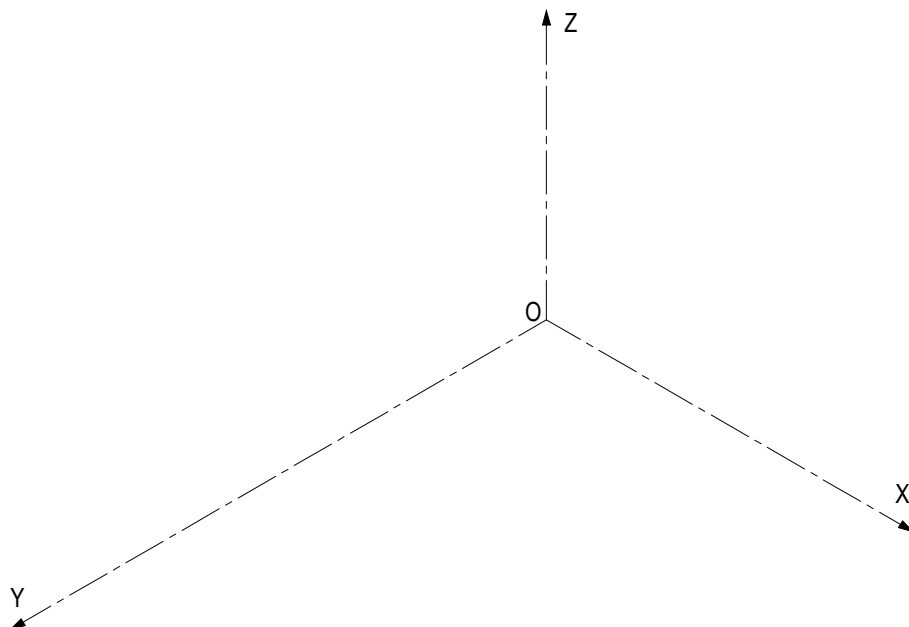
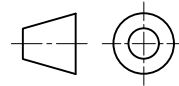
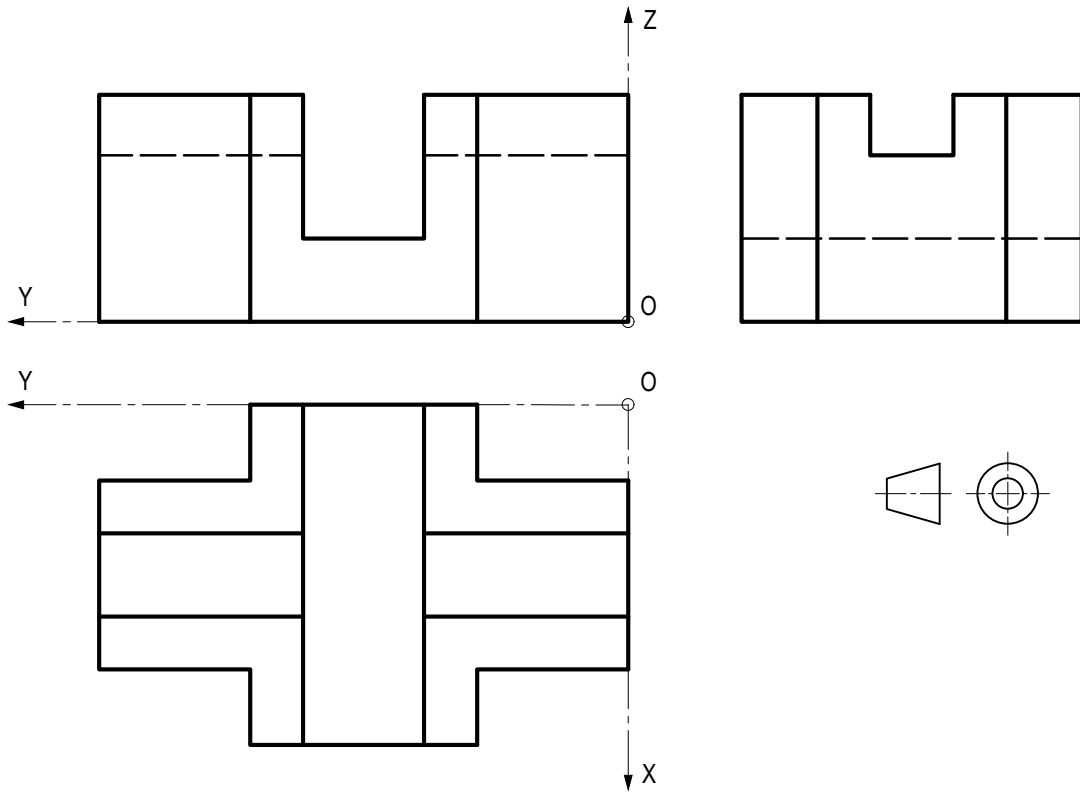


# Pregunta C1

## BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 el *Dibujo Isométrico* (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas y no dibujar las líneas ocultas. La representación debe orientarse según los ejes y el origen (O) indicados.

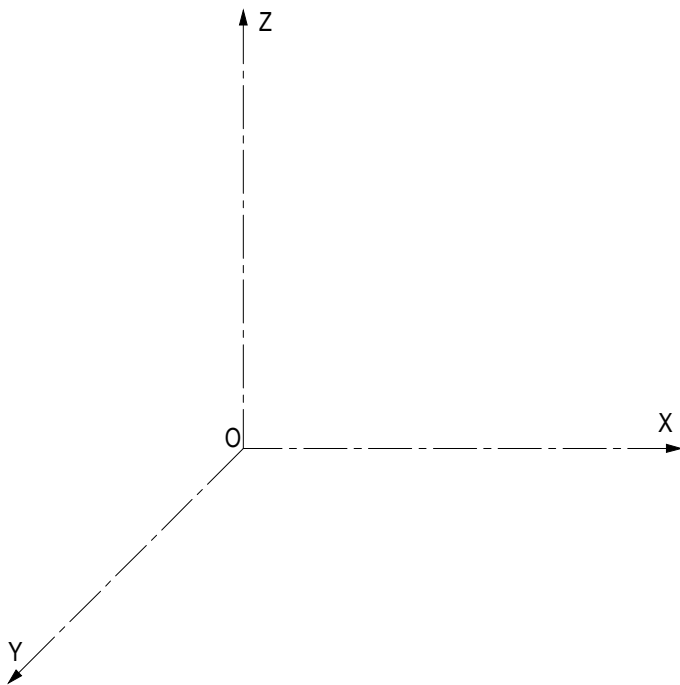
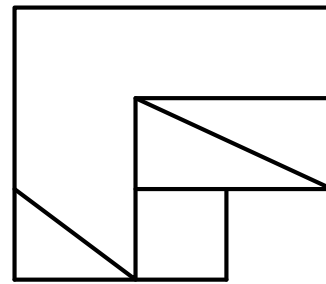
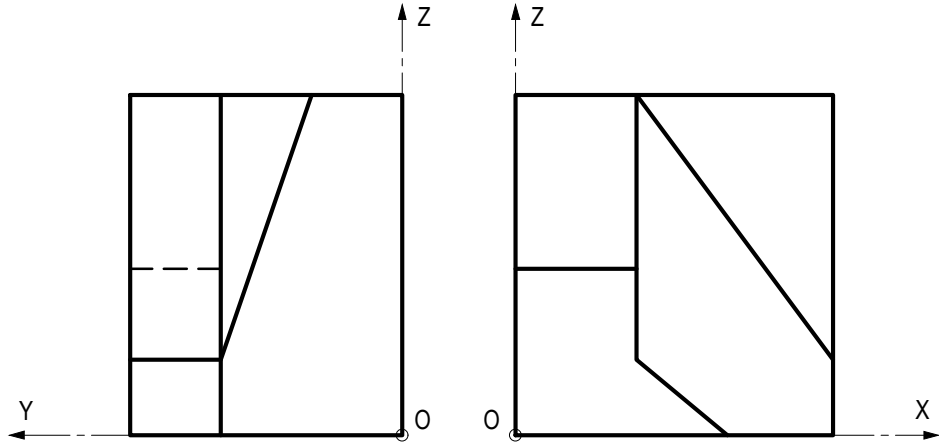
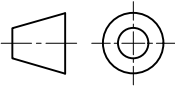


## Pregunta C2

### BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 la Perspectiva Caballera (coeficiente de reducción  $\mu = 3/4$ ) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas y no dibujar las líneas ocultas. La representación debe orientarse según los ejes y el origen O indicados.

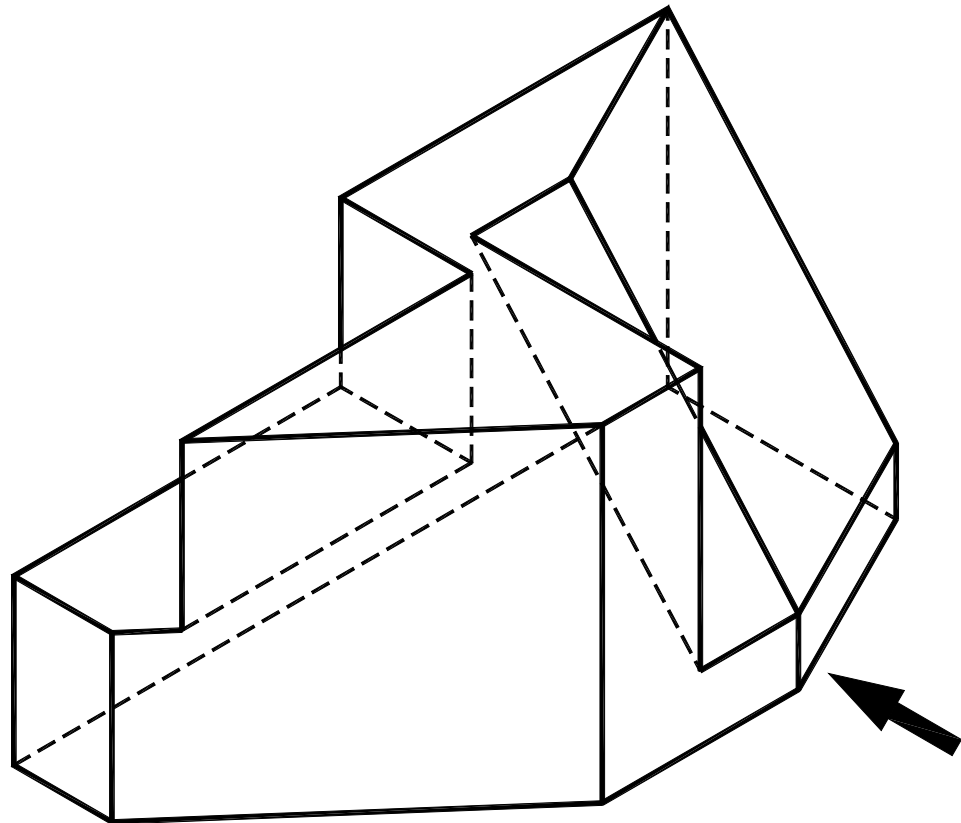


### Pregunta D1

BLOQUE 3. Documentación gráfica y proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Croquizar, por el método del primer diedro, el alzado (por donde indica la flecha), la planta superior y la vista lateral izquierda, según normas. Incluir también las aristas ocultas.





## Pregunta D2

BLOQUE 3. Documentación gráfica y proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Croquizar, por el método del primer diedro, el alzado en corte total por su plano de simetría y croquizar también la planta superior, según normas. Se proporcionan dos vistas en perspectiva de la misma pieza. Todos los taladros son pasantes.

